

## MeisterPOWER als „Bestes Serious Game“ nominiert

1 **Stuttgart. MeisterPOWER, die Lernsoftware des baden-württembergischen Handwerks,**  
2 **ist einer der drei Kandidaten in der Kategorie „Bestes Serious Game“ zum Deutschen**  
3 **Computerspielpreis 2018. „Schön, dass unsere Wirtschaftssimulation nicht nur in den**  
4 **Schulen des Landes gut angenommen wird, sondern nun auch Aussichten auf einen**  
5 **renommierten Preis hat“, freut sich Landeshandwerkspräsident Rainer Reichhold.**

6 Die von der Softwareschmiede Gentle Troll Entertainment gemeinsam mit der Universität Ulm  
7 und der Pädagogischen Hochschule Weingarten entwickelte Wirtschaftssimulation gibt  
8 Schülern realitätsnahe Einblicke in die Abläufe und Tätigkeiten verschiedener  
9 Handwerksberufe. Das baden-württembergische Handwerk hat die Software als Beitrag zum  
10 neuen Schulfach Wirtschaft, Berufs- und Studienorientierung (WBS) in der Sekundarstufe I an  
11 allgemein bildenden Schulen in Auftrag gegeben, die Handwerkskammern Heilbronn-Franken,  
12 Konstanz, Mannheim Rhein-Neckar-Odenwald, Region Stuttgart, Reutlingen und Ulm bieten  
13 sie seit dem laufenden Schuljahr kostenlos an.

14 Die Resonanz ist bislang überwältigend: „Mit MeisterPOWER hat das Handwerk im Land ein  
15 Alleinstellungsmerkmal – Schulen suchen bisher vergeblich nach vergleichbaren Angeboten.  
16 Und die Lehrkräfte sind sehr angetan vom modularisierten Aufbau der Lernsoftware, die  
17 flexibel im Unterricht eingesetzt werden kann“, sagt Reichhold.

18 Die Online-Abstimmung zum Deutschen Computerspielpreis 2018 ist seit dem 6. März  
19 freigeschaltet. Die Gewinner werden im Rahmen einer großen Gala am 10. April in München  
20 bekanntgegeben.

21 [www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis](http://www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis)

22 [www.meister-power.de](http://www.meister-power.de)

Pressemitteilung

07.03.2018